## GeODin 8 - Lizenzierung mit Netzwerkdongle





## Schritt 1: Lizenzserver

Zu Beginn bestimmen Sie einen Lizenzserver, an dem Ihr HASP-HL-Net-Lizenzstecker (im Folgenden Netzwerkdongle) zum Einsatz kommt. Ein Lizenzserver kann ein gewöhnlicher PC innerhalb eines Netzwerkes sein, auf den alle zukünftigen GeODin-Nutzer von Ihren jeweiligen PCs ausgehend Zugriff haben.

Auf dem Lizenzserver installieren Sie bitte den Lizenzmanager sowie den für den Netzwerkdongle notwendigen Treiber. Beide finden Sie auf der GeODin-DVD oder auf unserer Website unter

http://download.geodin.com/driver/hasp/HASPUser Setup.zip bzw. http://download.geodin.com/driver/hasp/ HASP\_Licence\_Manager\_setup.zip.



Schritt1: Lizenzmanager und HASP-Treiber auf der GeODin DVD

## Schritt 2: License.gnl

Die Datei License.gnl, die Ihnen der GeODin-Support zur Verfügung stellt, legen Sie bitte im CONFIG-Ordner aller am Netzwerk beteiligten GeODin-Installationen ab. GeODin kann sowohl auf dem Lizenzserver als auch auf einem oder mehreren Clients installiert sein.

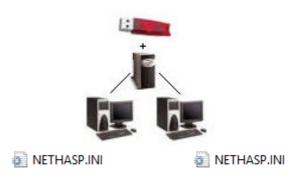
Mithilfe der Datei erhält der Lizenzmanager Informationen über die aktuell verwendeten Lizenzen. Sie ermöglicht den Clients den Zugriff auf die Lizenzen, die sich auf dem Netzwerkdongle befinden.

## Schritt 3: NETHASP.INI (optional)

Die Datei NETHASP.INI unterstützt ein schnelleres Auffinden des Lizenzservers und somit des Netzwerkdongles durch die Clients. Sie bekommen die Datei vom GeODin-Support zur Verfügung gestellt. Bitte öffnen Sie die Datei und tragen Sie an vorgesehener Stelle die IP-Adresse des Lizenzservers ein. Legen Sie sie anschließend im BIN-Ordner der GeODin-Installationen ab. Dieser Schritt ist nicht zwingend erforderlich, wird aber im Falle von Lizensierungsproblemen empfohlen.



Schritt 2: License.gnl



Schritt 3: NETHASP.INI